



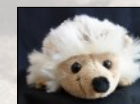
Kinder- & Jugendpflege VG Dannstadt-Schauernheim

Am Rathausplatz 1
67125 Dannstadt-Schauernheim
Jugendpflegebüro im Kulturhof Schrittmacher
Tel.: (0 62 31) 401 118
E-Mail-Adresse für Anmeldungen ab 5.1.2026
freizeiten@vgds.de

Leitung / Ansprechpartner/in :

Thomas Göhner
thomas.goehner@vgds.de
0175 122 6901

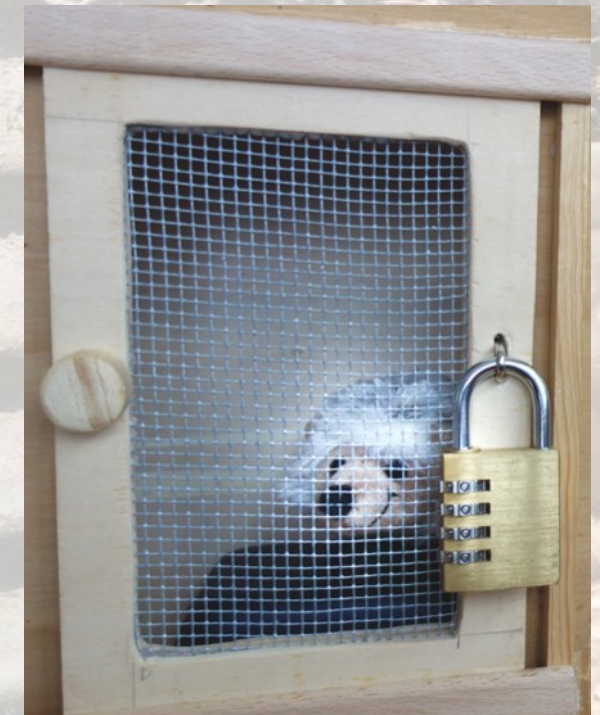
Igel Albert (leider keine E-Mail ... ;-)



Escape-Rätselwanderung Befreit Igel Albert !

Samstag 13.6.2026

10:00 bis 17:30 Uhr



Durchführung:
Thomas Göhner & Igel Albert

DIE HERAUSFORDERUNG

Albert ist ein **Igel** aus Böhl-Iggelheim, der im Wald bei Bad Dürkheim lebt. Er wurde vom **frechen Waldgnom** eingefangen und in ein kleines Gefängnis gesperrt - mitsamt seinem Schatz. Der freche Waldgnom will Albert samt Schatz auf dem Dürkheimer Flohmarkt verkaufen... armer Albert !!

Eure Aufgabe ist, eine Landkarte zu finden, zu dem Ort auf der Karte zu fahren und mit Hilfe der Karte genügend Hinweise und Informationen im Wald zu sammeln, die es Euch ermöglichen, Albert aus dem Gefängnis zu befreien.

ABLAUF

10:00 Uhr Treffen im Kulturhof Schrittmacher
Albert „Hallo“ sagen, Informationen sammeln, Karte finden. Aufbruch zum Wald. Dort alle Hinweise und Informationen sammeln, die der Befreiung von Albert dienlich sein können. Rückkehr und mit den Informationen und dann Albert befreien. (Knackige Rätsel garantiert).



ABENTEUER



Preis: 10 € pro Teilnehmer/in.
Beginn 10 Uhr / Ende ca. 17:30 im Kulturhof Schrittmacher.

Anmeldeformulare ab 5.1.2026 per E-Mail anfordern:

freizeiten@vgds.de



CHALLENGE

Teilnahmevoraussetzungen:

- Alter zwischen 10 - 13 Jahren
- „gut zu Fuß“
- Abenteuerlust
- Gruppenfähigkeit
- Lust auf Wandern
- Lust auf knackiges Rätseln

Bitte mitbringen:

- Bequemer Rucksack mit Wasser, Tages-Verpflegung + Snack
- Geeignete Bekleidung (Wanderschuhe oder Turnschuhe, Regenjacke? / Schirm)
- ggf. Sonnenschutz (Kappe, Hut?)
- (Kindersitz?)

Wir bitten um Verständnis, wenn die Befreiung von Albert vielleicht etwas länger dauert oder auch schneller als geplant vonstatten geht, da bei einer solchen Tour der Verlauf nicht immer auf die Minute genau planbar ist. Falls wir schneller sind, können die Teilnehmenden in jedem Fall bis 17:30 im Kulturhof Schrittmacher eine nette Zeit (z.B. mit anderen Spielen) verbringen.

